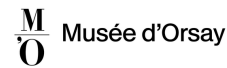


Partenaires

Ce dispositif est porté par le Ministère de la Culture
et coordonné par La Villette



ARTE soutient les Micro-Folies en proposant une
sélection de programmes documentaires, fictions,
VR et jeux vidéo

INFORMATIONS PRATIQUES

planning des animations disponible sur
www.naucelles.fr ou www.cisva.fr ou sur demande

accès gratuit avec ou sans inscription
selon la thématique ou le lieu.

La mairie de Naucelles possède et finance le dispositif

Le dispositif est piloté par la médiathèque et animé
conjointement avec le Centre social de la vallée de l'Authre

NOUS CONTACTER

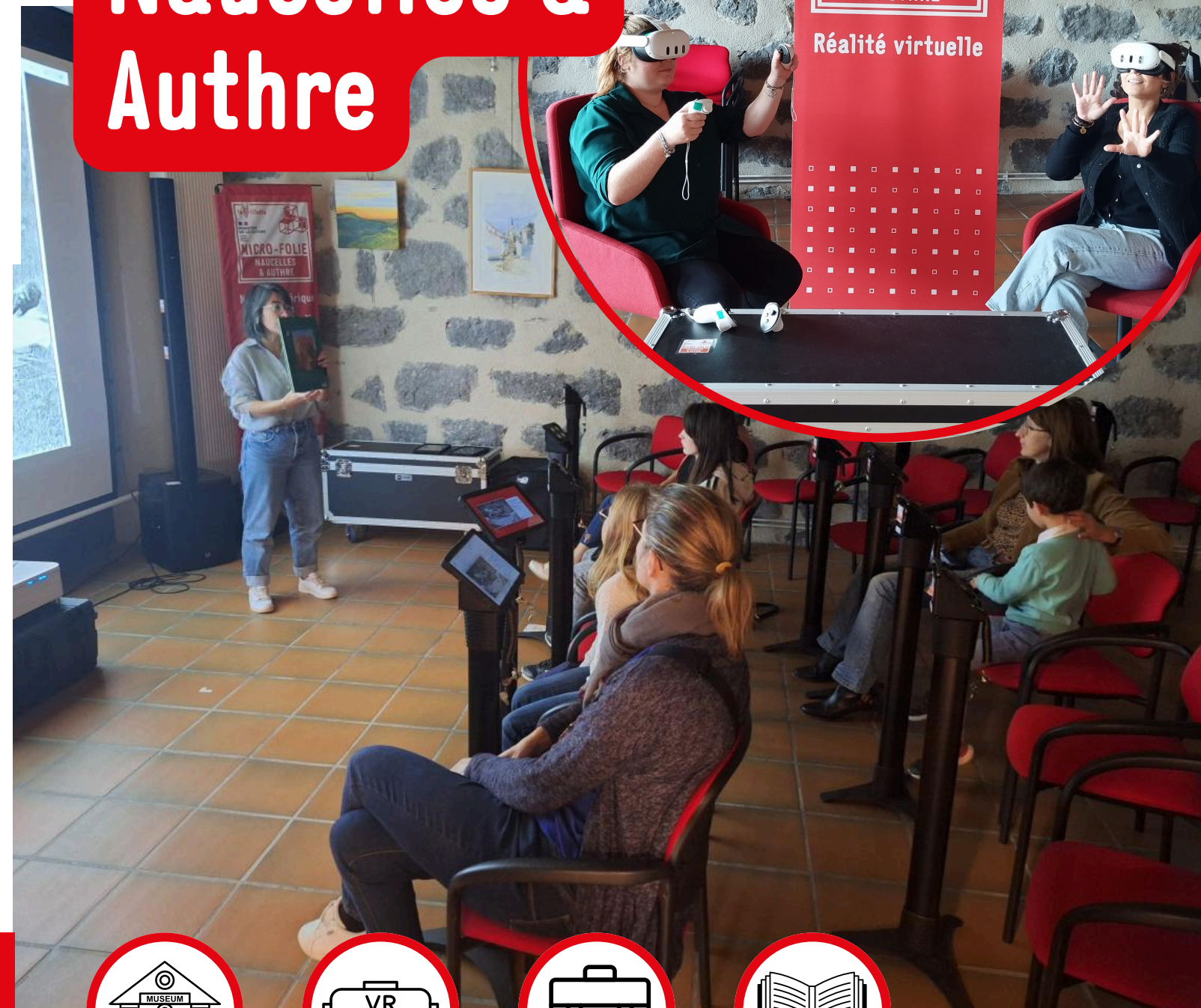
Mathilde Delalande
médiathécaire
04 71 63 00 28
mediatheque@naucelles.fr

Mélissa Daumarez
conseillère numérique
04 71 47 24 10
centre.social.vallee.authre@csiva.fr



GUIDE PRATIQUE

Micro-Folie Naucelles & Authre



www.naucelles.fr





EN QUELQUES MOTS...

UN DISPOSITIF CULTUREL
INNOVANT ET ITINÉRANT
GRATUIT ET OUVERT À TOUS !

POURQUOI ?

Rendre la culture accessible à tous,
petits et grands !

En vous donnant accès à des œuvres d'art à travers des collections
en visite livre avec la présence d'un médiateur et des animations
découvertes et ateliers pour les grands et les petits
sur des thèmes différents chaque mois !

OÙ ÇA ?

Lieu de rattachement : médiathèque de Naucelles.

La Micro-folie se déplace en fonction des animations.

La Micro-folie se déplace aussi sur le territoire de la Vallée de l'Authre dans le
cadre de conventions avec les mairies.



LES ÉQUIPEMENTS



musée numérique



réalité virtuelle



mallette pédagogique



livres Pont des Arts

C'EST QUOI MICRO FOLIE ?

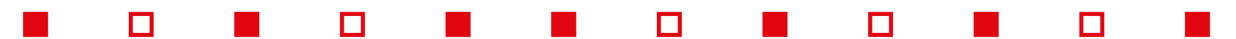
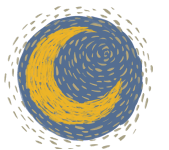


C'est un musée numérique qui donne accès à
4000 œuvres numérisées issues
d'institutions et de musées régionaux et
internationaux !



“Quelles œuvres d'art ?”

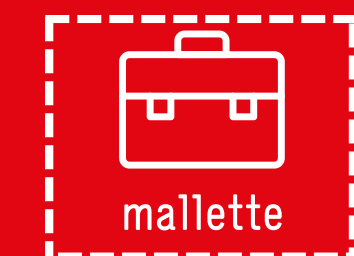
Des tableaux de renommée internationale, mais aussi des
œuvres modernes, des cours métrages, des spectacles, des
sculptures, des images d'archives, des vidéos scientifiques,
des collections comme Notre-Dame de Paris,
l'impressionnisme ou le sport !



2 casques de réalité virtuelle pour partir
à l'aventure, jouer et voyager à travers
de nombreux contenus immersifs à 360°



à partir de 10 ans



Des mallettes pédagogiques qui abordent
des thématiques telles que l'animal ou la
citoyenneté dans l'art et proposent des
outils ludiques (jeux, coloriages, ateliers)
pensés pour s'adapter à tous les publics.



Une collection de livres nommée Pont des
Arts, pensée pour faire découvrir des
œuvres d'art à travers des histoires.

